# Uživatelská a administrátorská příručka

## Příručka pro uživatele: Používání aplikace Ratio platform

**Registrace a přihlášení**

Abyste mohli používat aplikaci Ratio platform, musíte se prvně registrovat. Po registraci budete vyzváni k potvrzení emailové adresy. Bez potvrzení se do aplikace nelze přihlásit. Po úspěšném přihlášení se Vám načte základní obrazovka.

**Navigace**

Navigace je rozdělena do dvou částí jedna je schovaná v sidebaru, kde se uživatel orientuje v projektu a přepíná se mezi volitelnými stránkami. Druhá část navigace je na horní straně obrazovky a slouží pro interakci na stránce, tj. vytváření, hledání a filtrování.

**Práce s úkoly (“Tasks”)**

Základní obrazovka se nazývá „Tasks“. V tomto okně se spravují vaše osobní úkoly. Úkoly se vytvářejí pomocí tlačítka „Create task“. Pro vytvoření úkolu stačí vyplnit formulář. Dále mezi úkoly se dá pohybovat buď kolečkem myši nebo pomocí vyhledání názvů úkolů. Úkoly lze filtrovat na základě jejich statusu. Po kliknutí na úkol se zobrazí jeho náhled.

**Práce s projekty (“Projects”)**

Druhá obrazovka se nazývá „Projects“. V tomto okně uživatel spravuje projekty. Projekt slouží pro správu úkolů mezi dvěma a více uživateli. Projekt můžete buď vytvořit nebo přijmout pozvánku do projektu. Pro vytvoření projektu stačí vyplnit formulář. Mezi projekty lze vyhledávat podle názvu pomocí pole „Search Projects“. V projektech, které si uživatel vytvořil, může libovolně upravovat parametry. Přidávat a odebírat členy podle jejich emailu a zobrazit si všechny členy projektu. Uživatel, který příjme pozvánku do projektu může zobrazit všechny členy projektu, nebo projekt opustit. Pro přidání uživatele do projektu musí prvně pozvaný uživatel přijmout pozvánku skrze email. Posléze se stane členem projektu. V projektu lze provádět stejné akce s úkoly jako v okně „Your work“.

**Profilová stránka(“Profile page”)**

Uživatel, který se nachází na své profilové stránce uvidí všechny informace, jako je jeho jméno, email, počet úkolů, počet projektů a bio. Dále seznam všech úkolů a projektů. Projekty jsou rozdělené do dvou kategorií. Projekty vytvořené uživatelem a projekty, do kterých byl přidán. Uživatel má možnost editace svého projektu tlačítkem „edit“. Při editace je možné změnit jméno, profilovou fotku a bio svého profilu. Na profilové stránce jiného uživatele je možné vidět pouze jeho jméno, email, profilovou fotku a bio. Každý uživatel má standardně vygenerovaný profilový obrázek zobrazený jako jeho iniciály.

**Kalendářová stránka(“TimeSheet page”)**

Na této stránce se vede aktuální pracovní místo. Je tu možnost jako office (základní a přednastavená), homeoffice, vacation a unavailable. Tento status má ostatním signalizovat vaší aktuální pracovní status. Vhodné pro project managery, kteří na jednom místě vidí, kdo kdy jak bude/nebude. Při změně stavu se dá pro ostatní zanechat zpráva.

**Pracovní zeď nápadů(“Idea page”)**

Ideas page je zamýšlena jako stránka, kde se dá komunikovat s ostatními, buď zde můžou být příspěvky, že se objednává nějaké jídlo, kdo chce, nebo se pod příspěvkem dá diskutovat o nějaké změně v práci. Uživatel vytvoří příspěvek na zeď a jeho kolegové mají možnost se mu k němu pomocí komentářů vyjádřit anebo pomocí palců nahoru a dolu zareagovat.

## Příručka pro administrátory: Používání aplikace Ratio platform

**Rozeběhnutí projektu**

Pro rozeběhnutí projektu Ratio platform je prvně potřeba si projekt stáhnout z GitHubu. Jelikož se jedná o projekt postavený na frameworku Laravel, je potřeba doinstalovat další komponenty. Osobně doporučuji XAMPP – ten obsahuje apache a mySql. Dále nějaké vývojové prostředí jako je PhpStorm nebo VisualStudioCode. A poslední nutnou komponentou je composer (kvůli knihovnám a balíkům v php). Po otevření projektu ve vývojovém prostředí je potřeba si zkontrolovat a nakonfigurovat .env soubor. Stačí pouze parametry potřebné k napojení na databázi. Pokud by byl s čímkoliv problém existuje na YouTube nespočet návodů, jak Laravel projekt rozchodit.

**Orientace v projektu**

Pokud jste projekt rozchodili máte dvě možnosti. Před oběma kroky je potřebné spustit příkaz   
„php artisan migrates“. Tento příkaz zkontroluje, zda vůbec je napojena správně databáze a pokud ano, tak v ní vytvoří všechny potřebné tabulky.

1. Spustit Laravel seedování pro umělé naplnění databáze daty. Toto řešení obsahuje již admin učet (účet připravený k používání) nejedná se však o účet, který by měl přístup všude, je pouze připraven k přihlášení. Dále už jen spustíte v příkazovém řádku “php artisan serve” a můžete začít aplikaci používat
2. Druhá možnost, jak nastartovat projekt pomocí příkazu v příkazovém řádku “php artisan serve”. V této variantě budete muset projít registrací (registrace je možná i v kroku 1). Po úspěšné registraci a ověření emailu se budete moct přihlásit do aplikace. Hlavní rozdíl je, že aplikace bude bez umělých dat. Budete si muset vše vytvořit sám.

A to je celé, jak aplikaci rozchodit. V tuto chvíli aplikace funguje. Na první stránce je příručka, jak aplikaci používat.